

## Gloed en buffel – video les

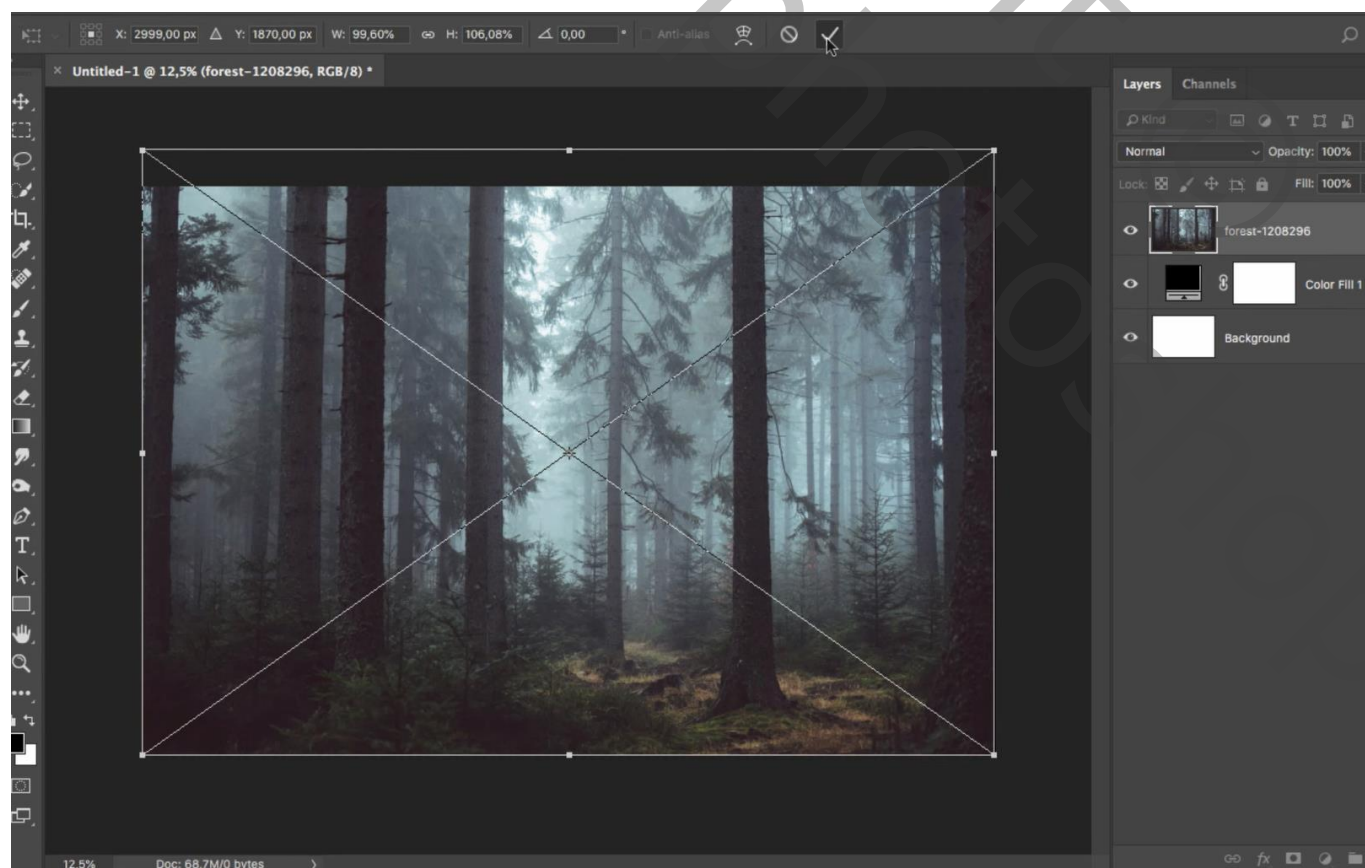


Materialen : woud; man; buffel

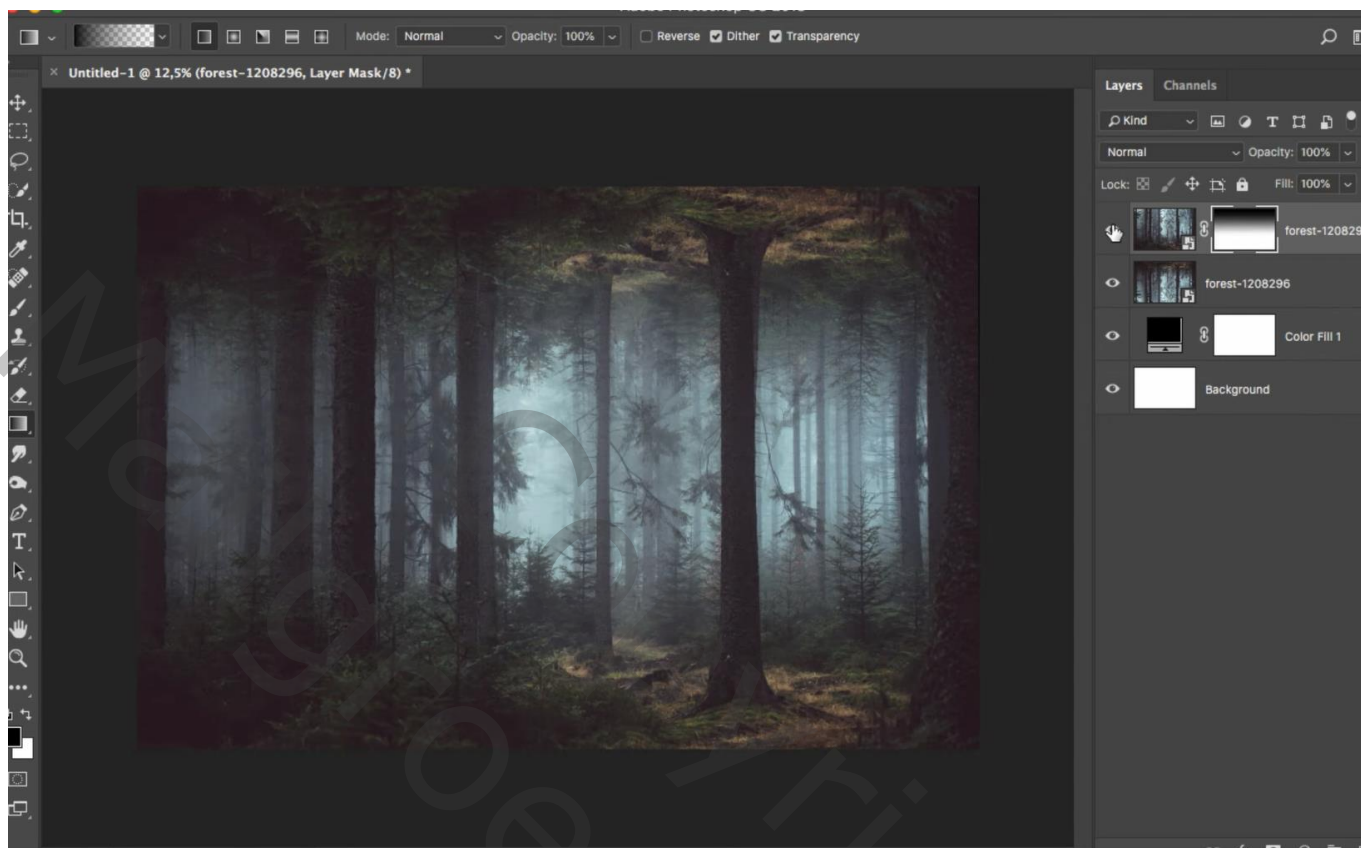
Open een nieuw document : 6000 x 4000 px ; 300 ppi

Aanpassingslaag 'Volle kleur', kleur = zwart

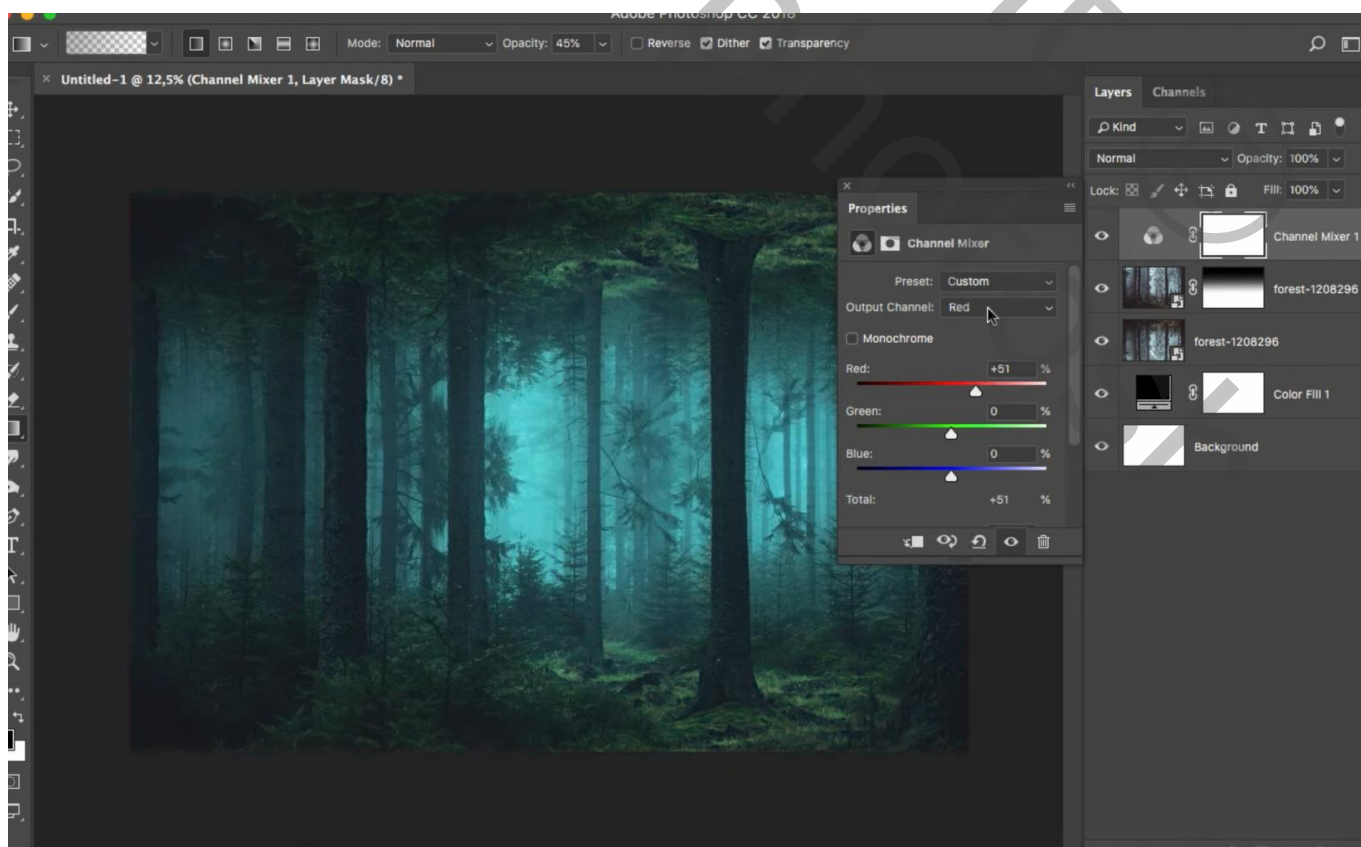
Het "woud" toevoegen; maak passend voor dit canvas



Dupliceer laag “woud”; draai Verticaal; sleep onder de originele laag  
Voeg dan aan de bovenste laag een laagmasker toe;  
zwart transparant Verloop trekken van boven naar beneden



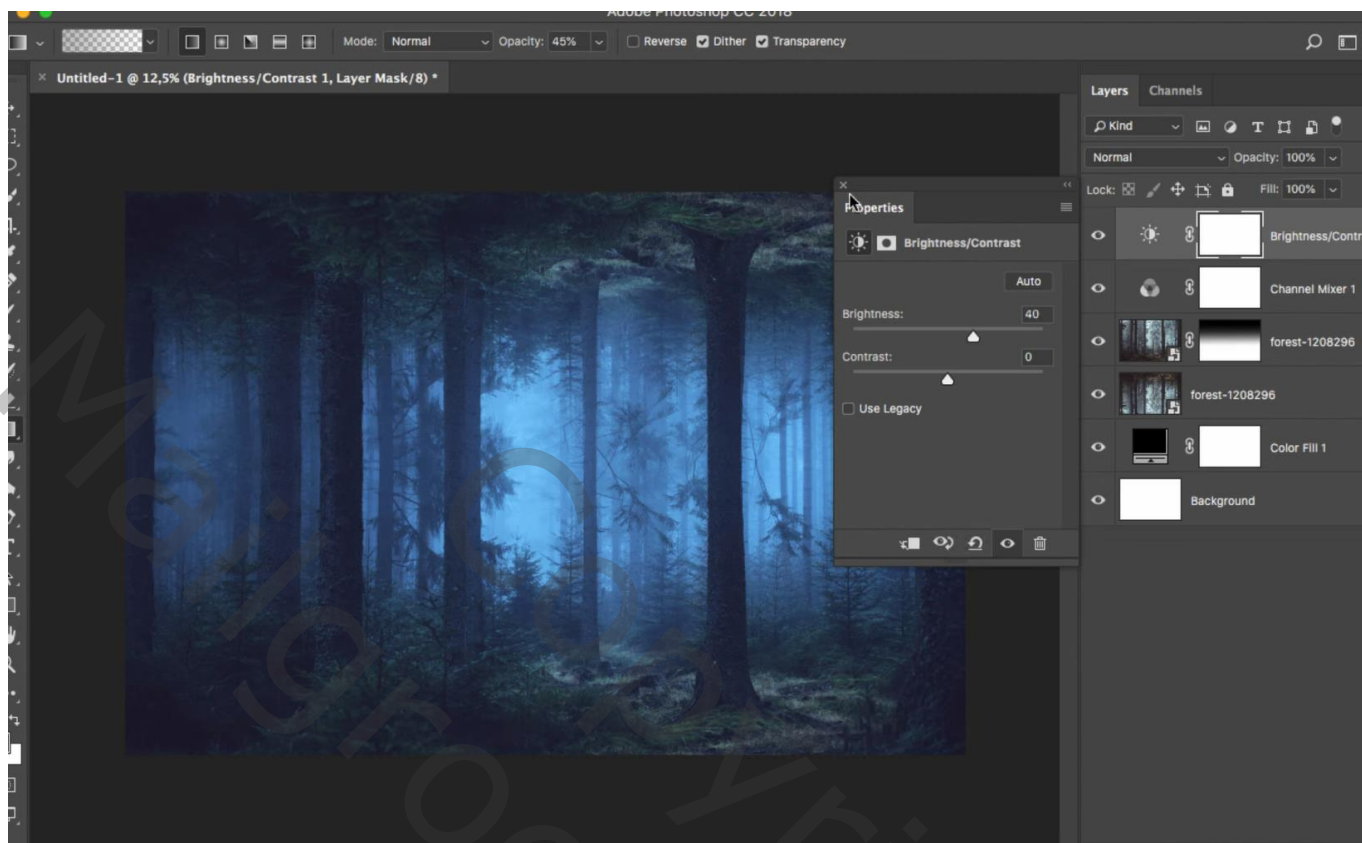
Aanpassingslaag ‘Kanaal Mixer boven laag “woud”; geen Uitknipmasker  
Rood = 51 ; 0 ; 0 ; Groen = 0 ; 77 ; 0 ; Blauw = 0 ; 0 ; 107



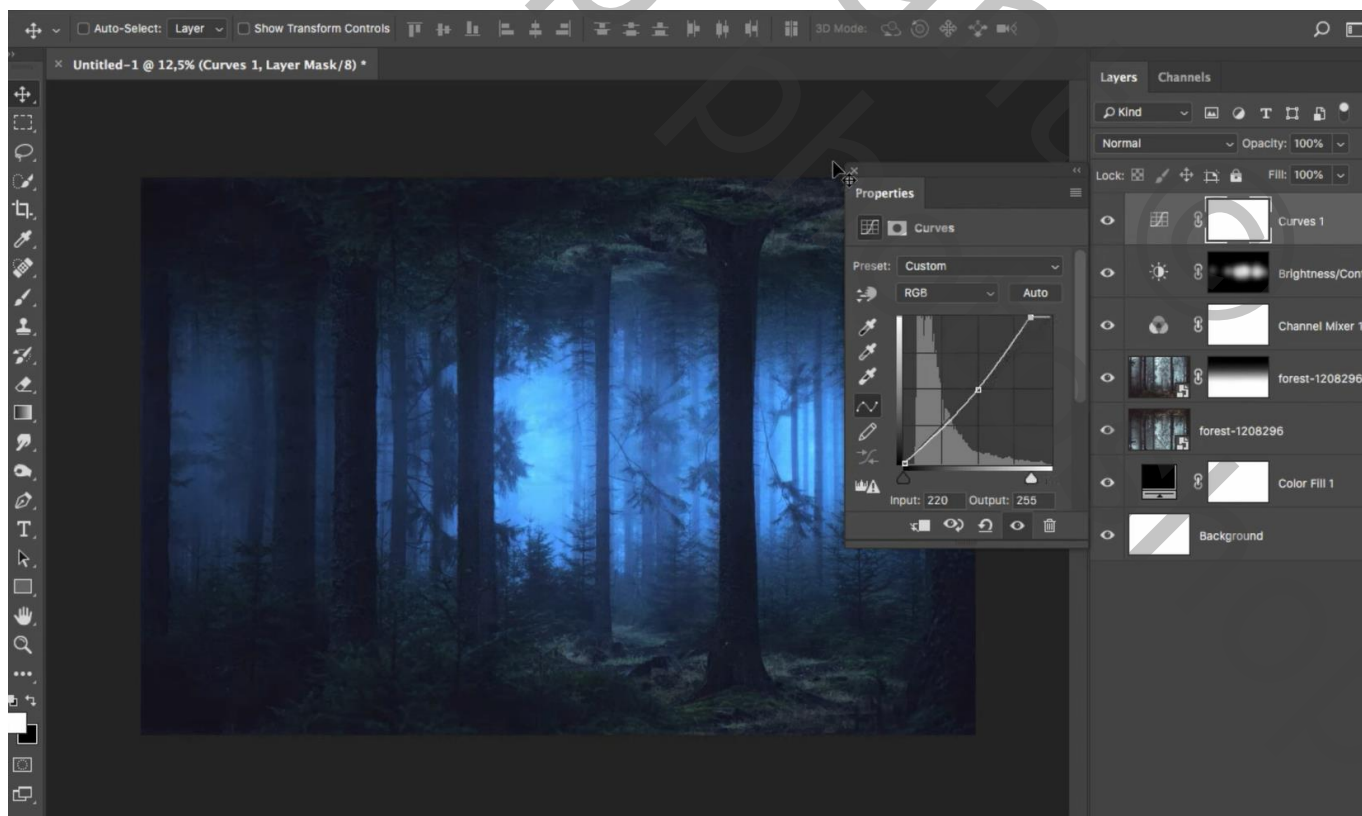


Aanpassingslaag 'Helderheid/Contrast' : 40 ; 0

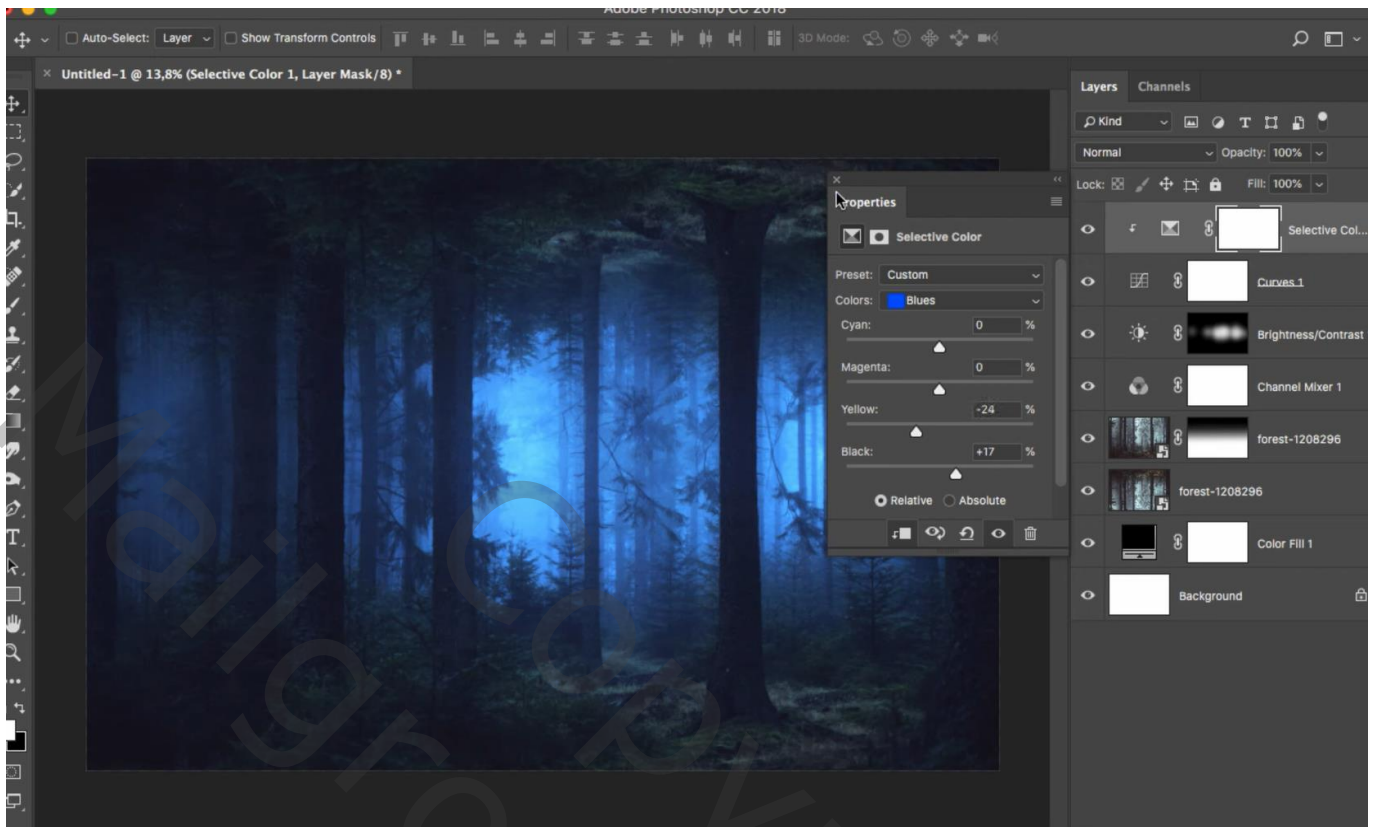
Laagmasker omkeren; zacht wit penseel, dekking = 20%; midden het document schilderen



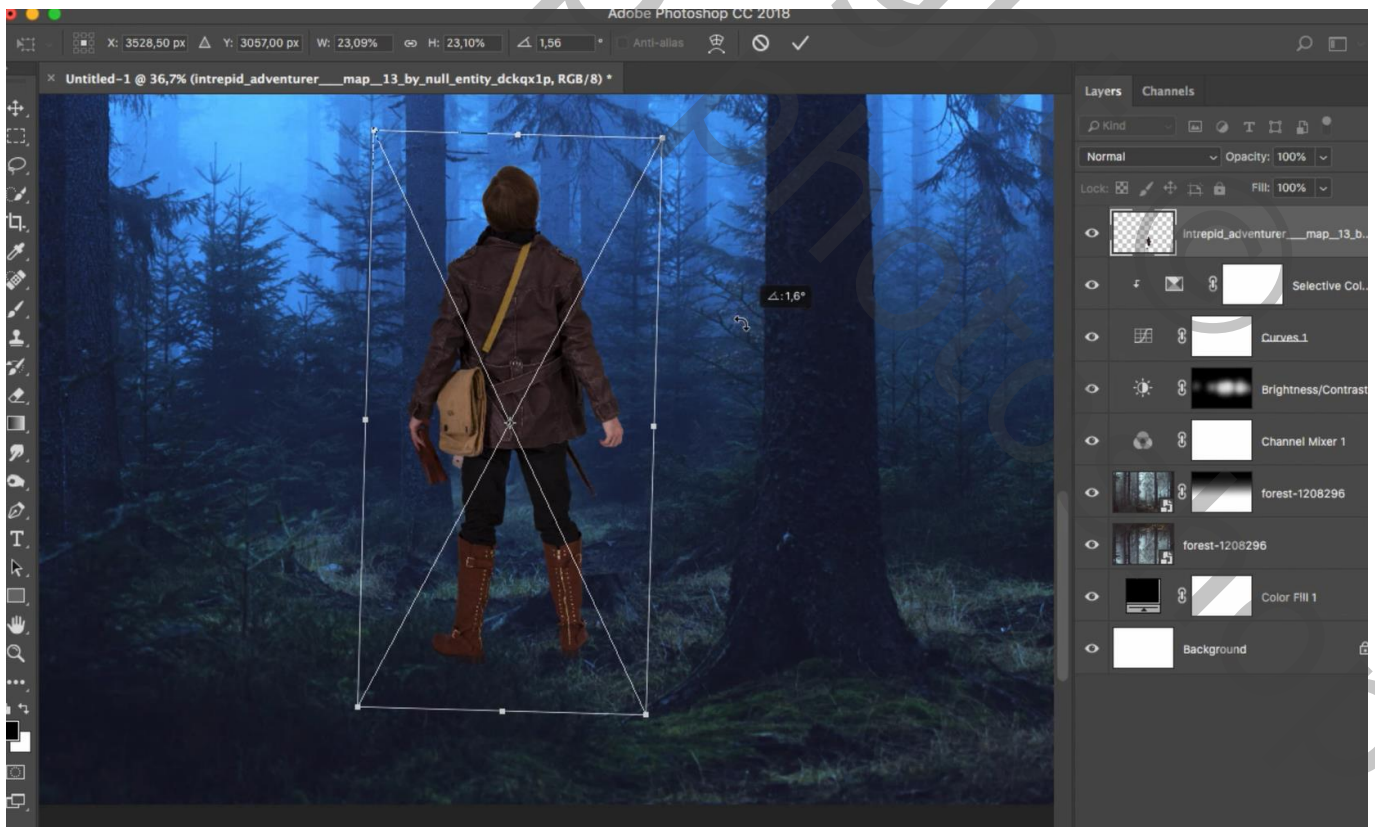
Aanpassingslaag 'Curven' : punten op (128 ; 126) ; (220 ; 255)



Aanpassingslaag ‘Selectieve kleur’ : Blauw = 0 ; 0 ; -24 ; 17

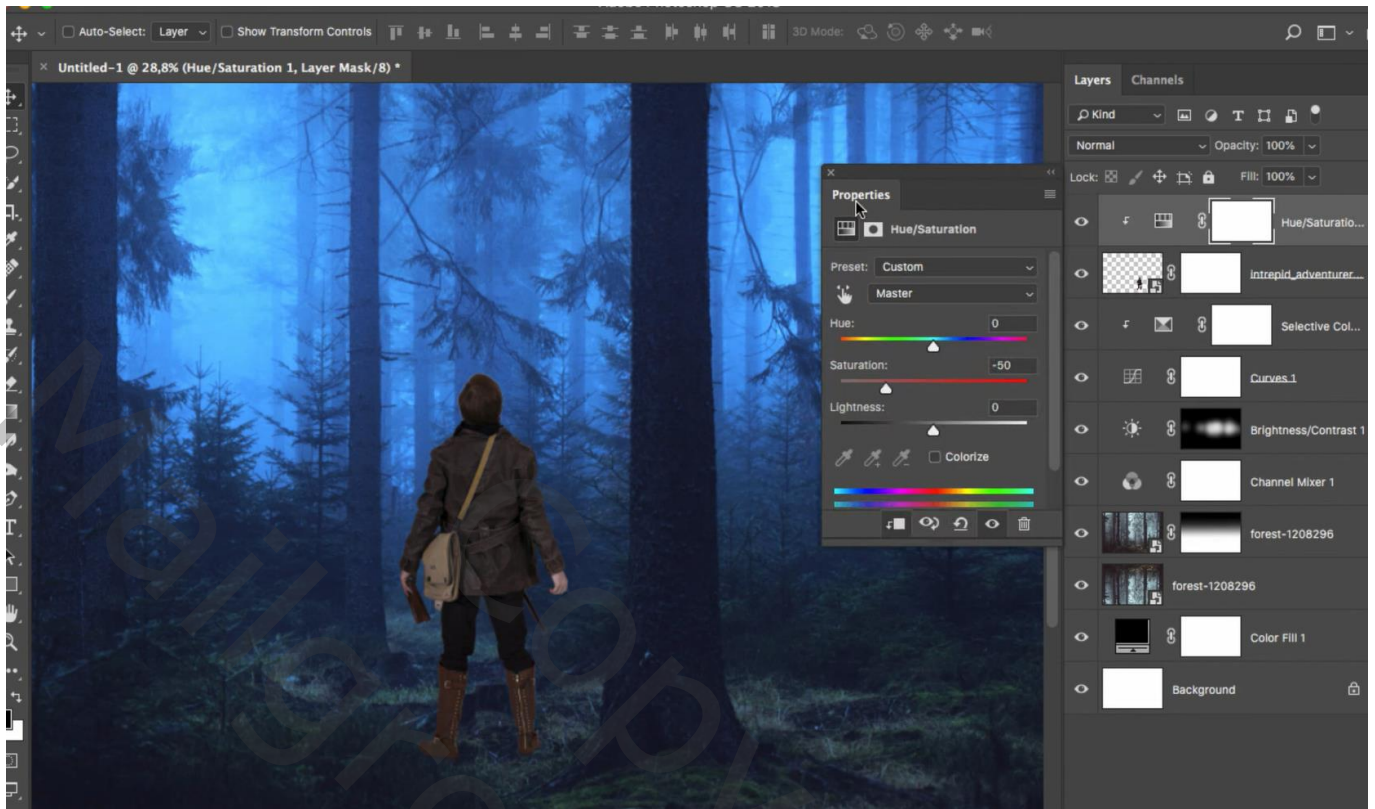


De “man” toevoegen midden onderaan; beetje roteren  
Laagmasker toevoegen; graspenseel; onderaan de laarzen schilderen

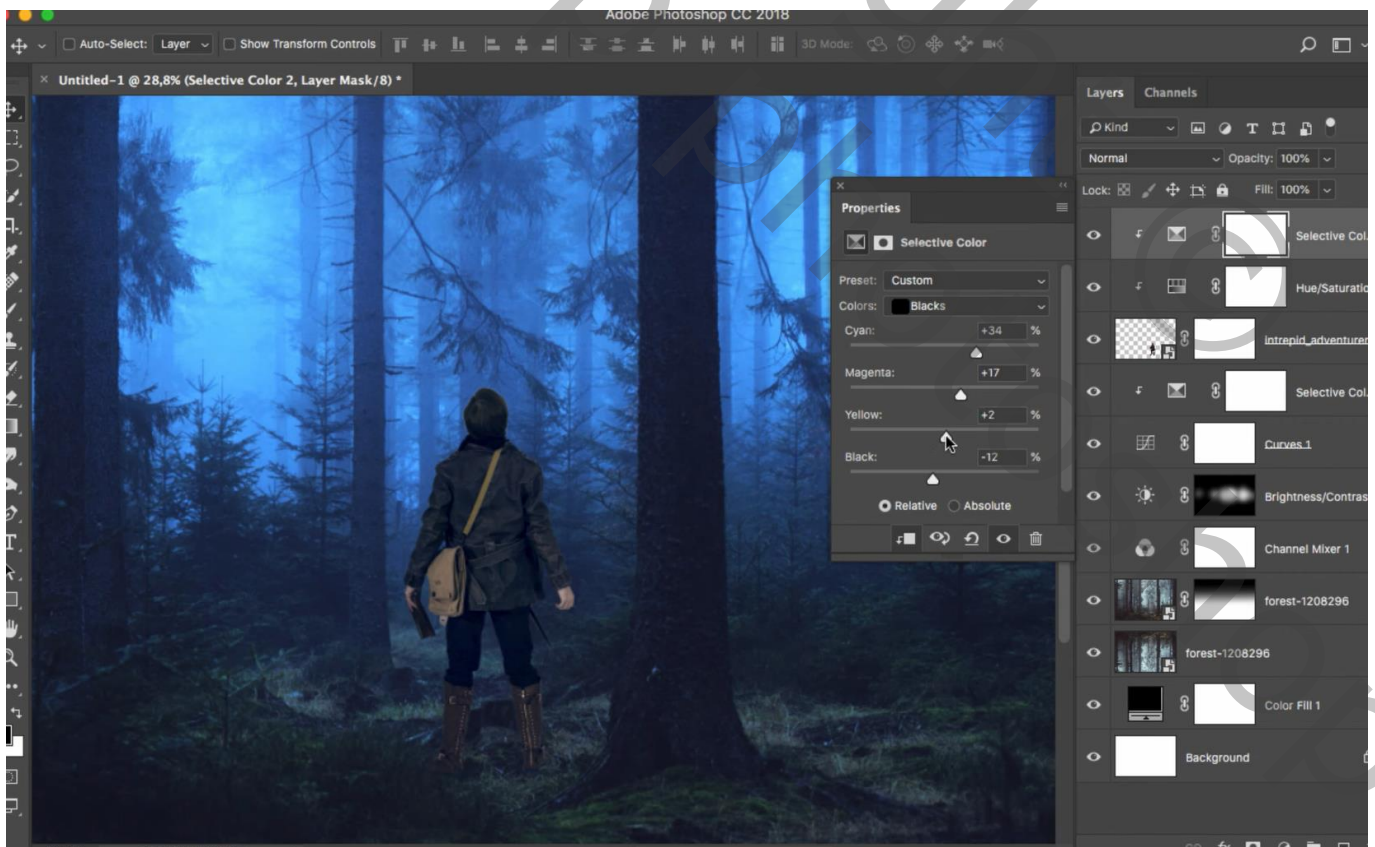




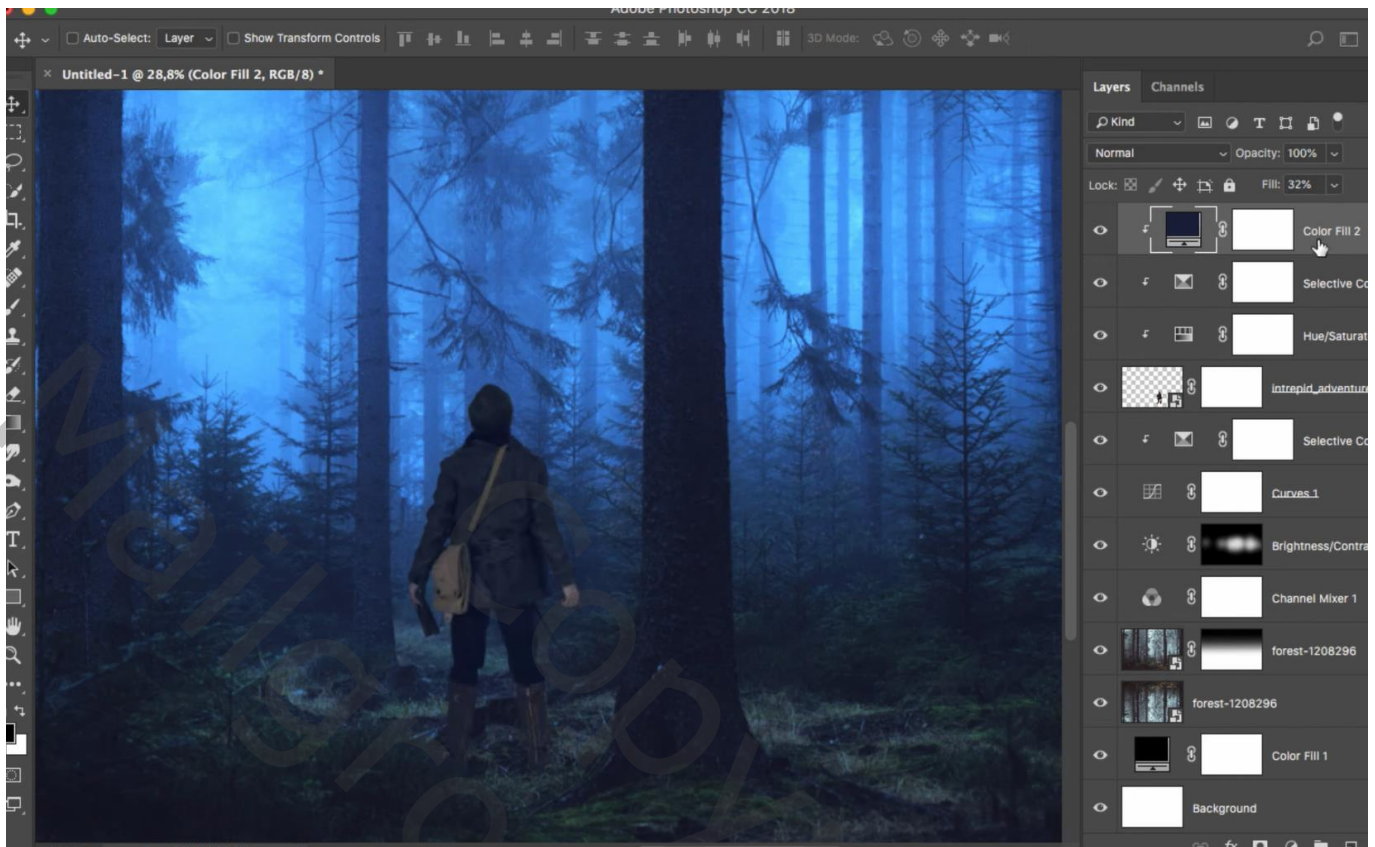
Aanpassingslaag 'Kleurtoon/Verzadiging' : Verzadiging = -50 ; Uitknipmasker boven de man



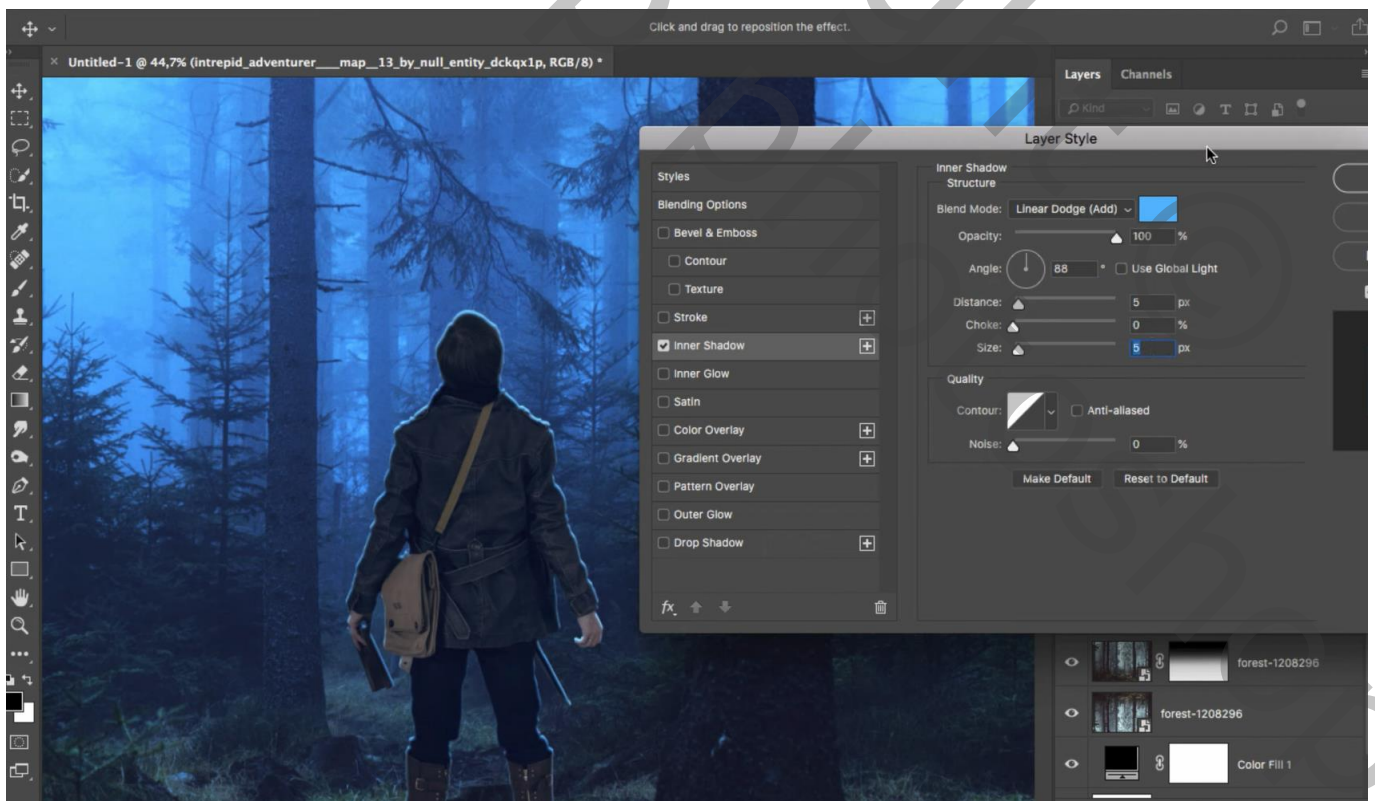
Aanpassingslaag 'Selectieve Kleur', Uitknipmasker boven vorige  
Zwart = 35 ; 17 ; 2 ; -12



Aanpassingslaag ‘Volle Kleur’ : kleur = # 19223E ; Uitknipmasker boven vorige ; Vulling = 32 %

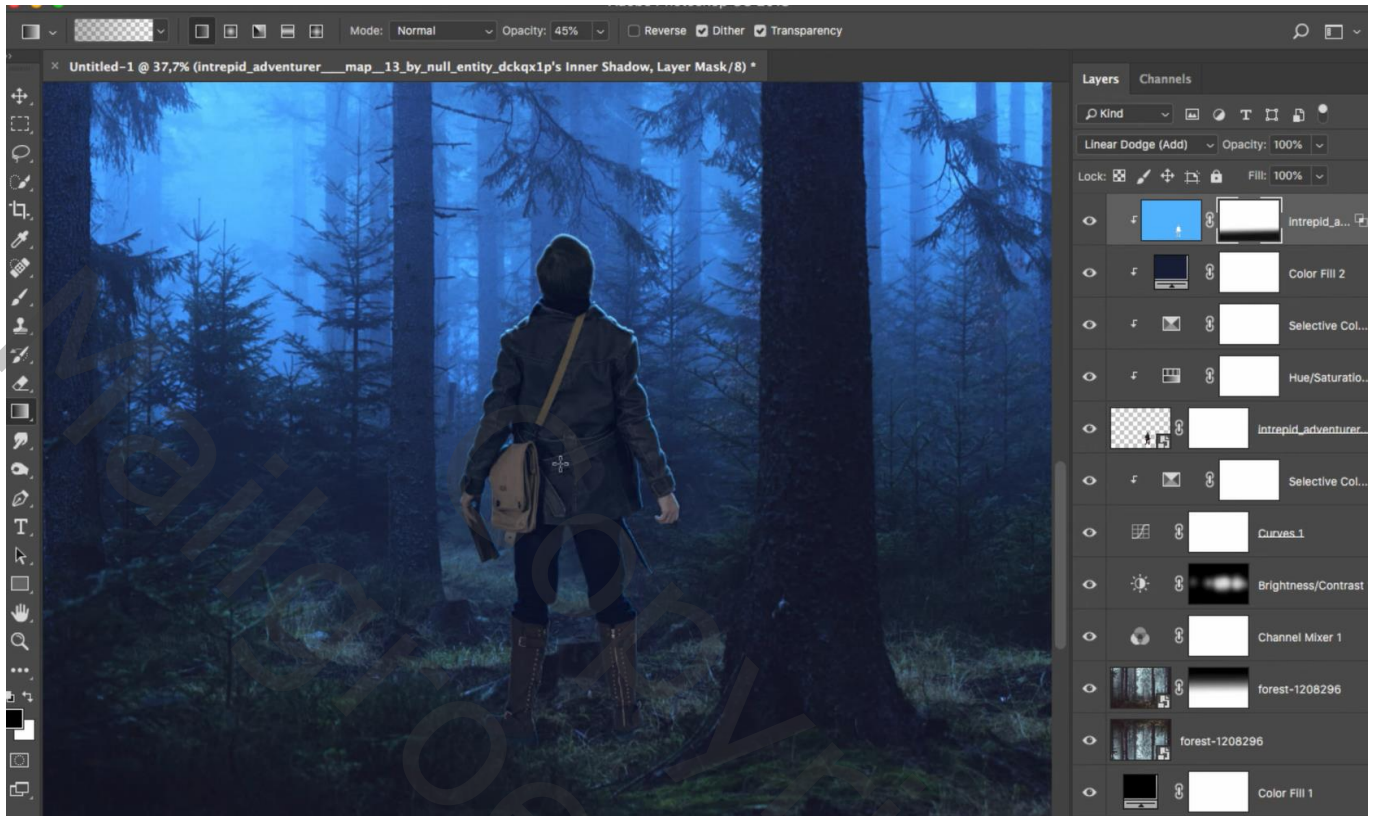


Geef laag “man” Schaduw Binnen : Lineair Tegenhouden; # 5CBBFF ; 100 % ; 88° ; 5 px ; 0% ; 5 px

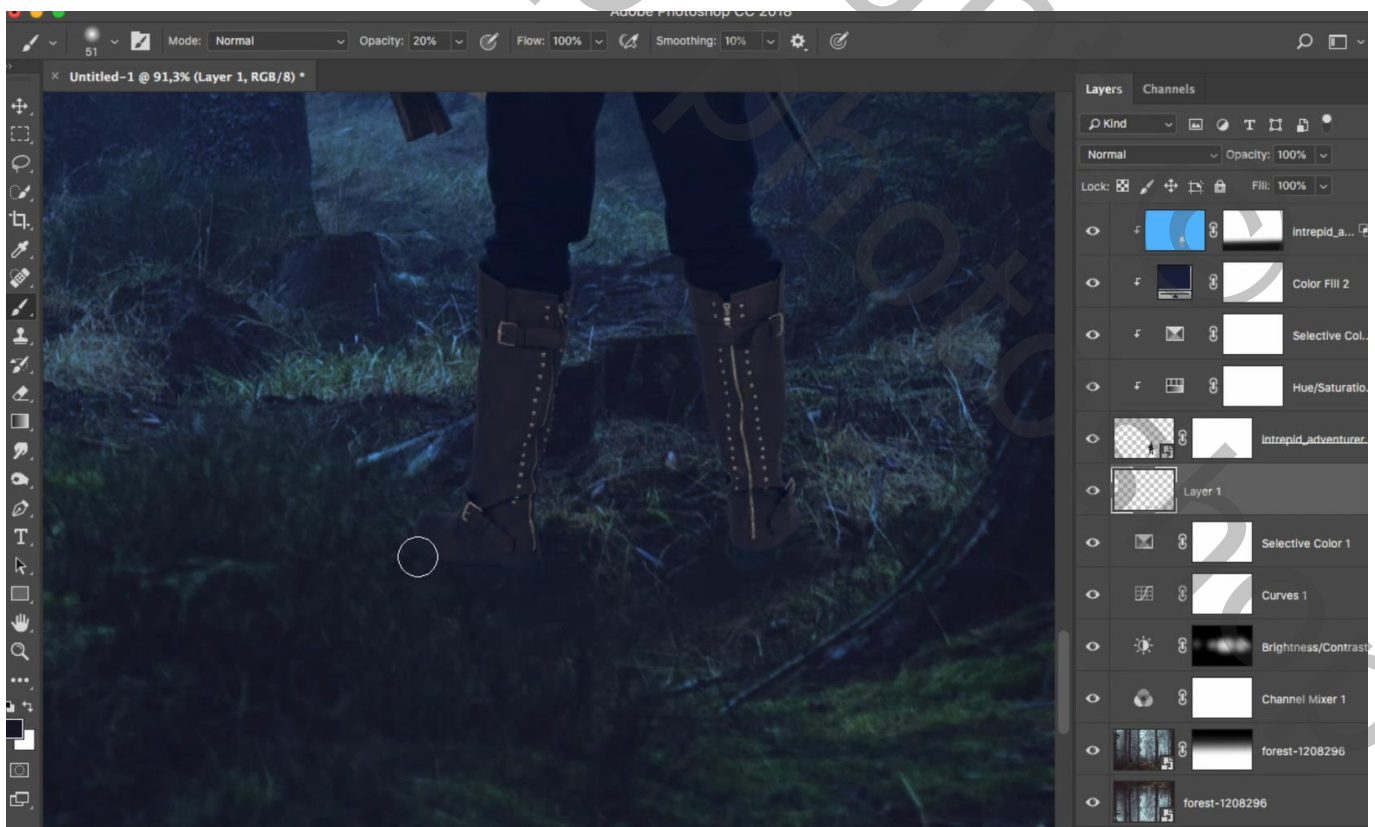




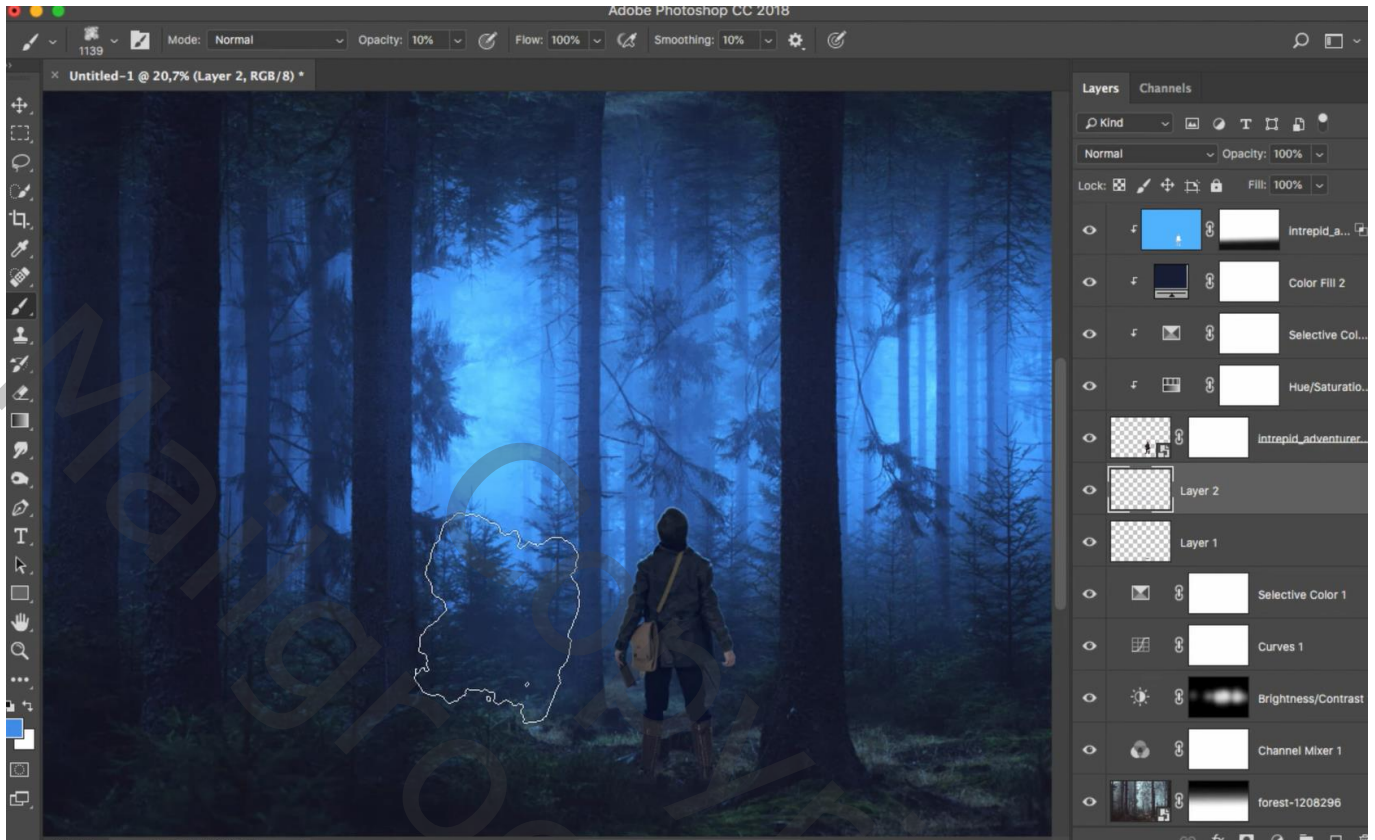
Van de laagstijl een laag maken; laag boven de zwarte Volle Kleur laag slepen  
Met Natte Vinger; sterkte = 59% ; blauwe markeringen toevoegen;  
Laagmasker; zwart transparant verloop trekken; dekking verloop = 50% ; van onder naar boven



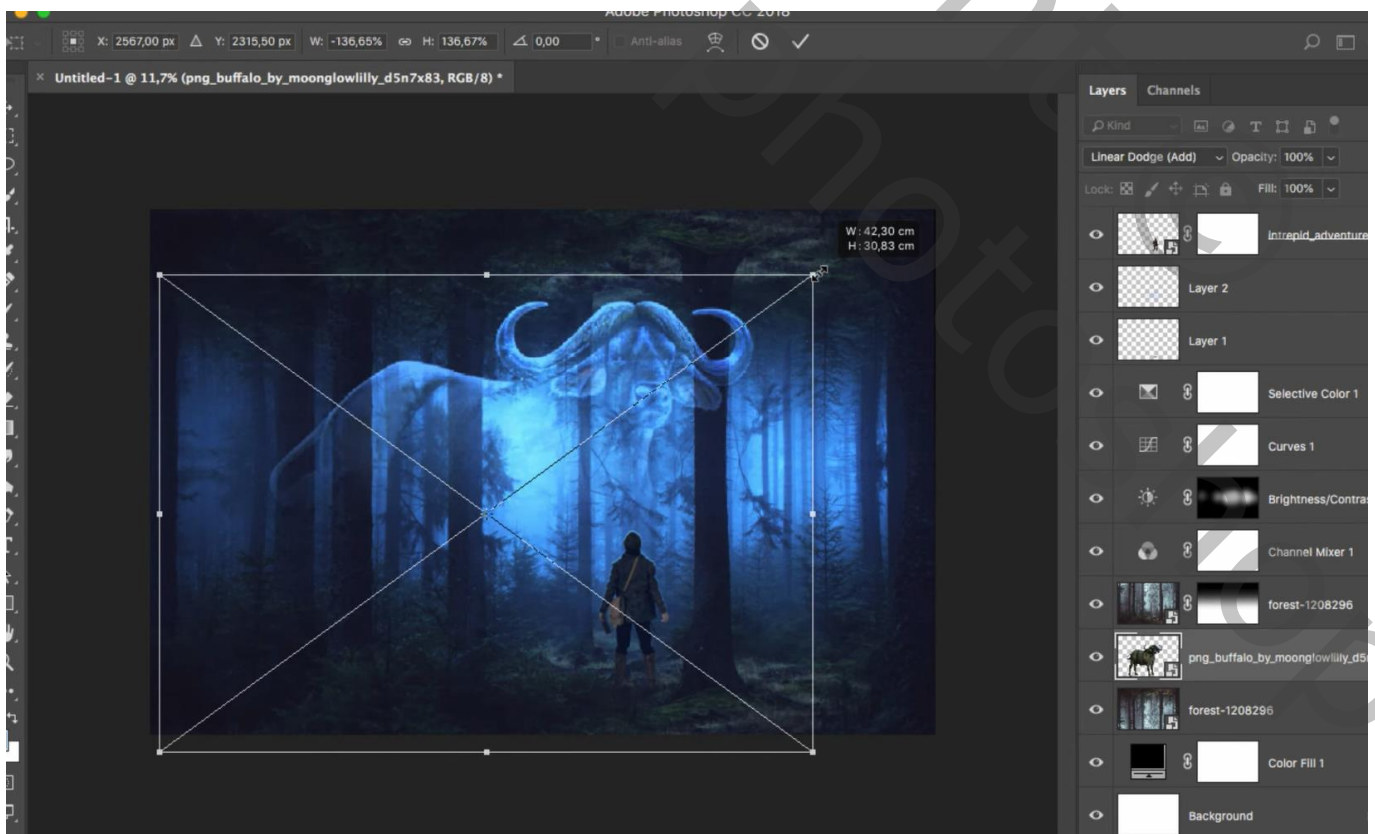
Nieuwe laag onder de man; schaduwen schilderen; zacht zwart penseel, dekking = 20 %



Nieuwe laag boven vorige; blauw kleurstaal nemen; wolken penseel gebruiken; dekking = 10 %  
Mist effect schilderen achter de man



“buffel” toevoegen; Horizontaal omdraaien; laagmodus = Lineair Tegenhouden; groot genoeg maken  
Laag tussen de beide woud lagen slepen

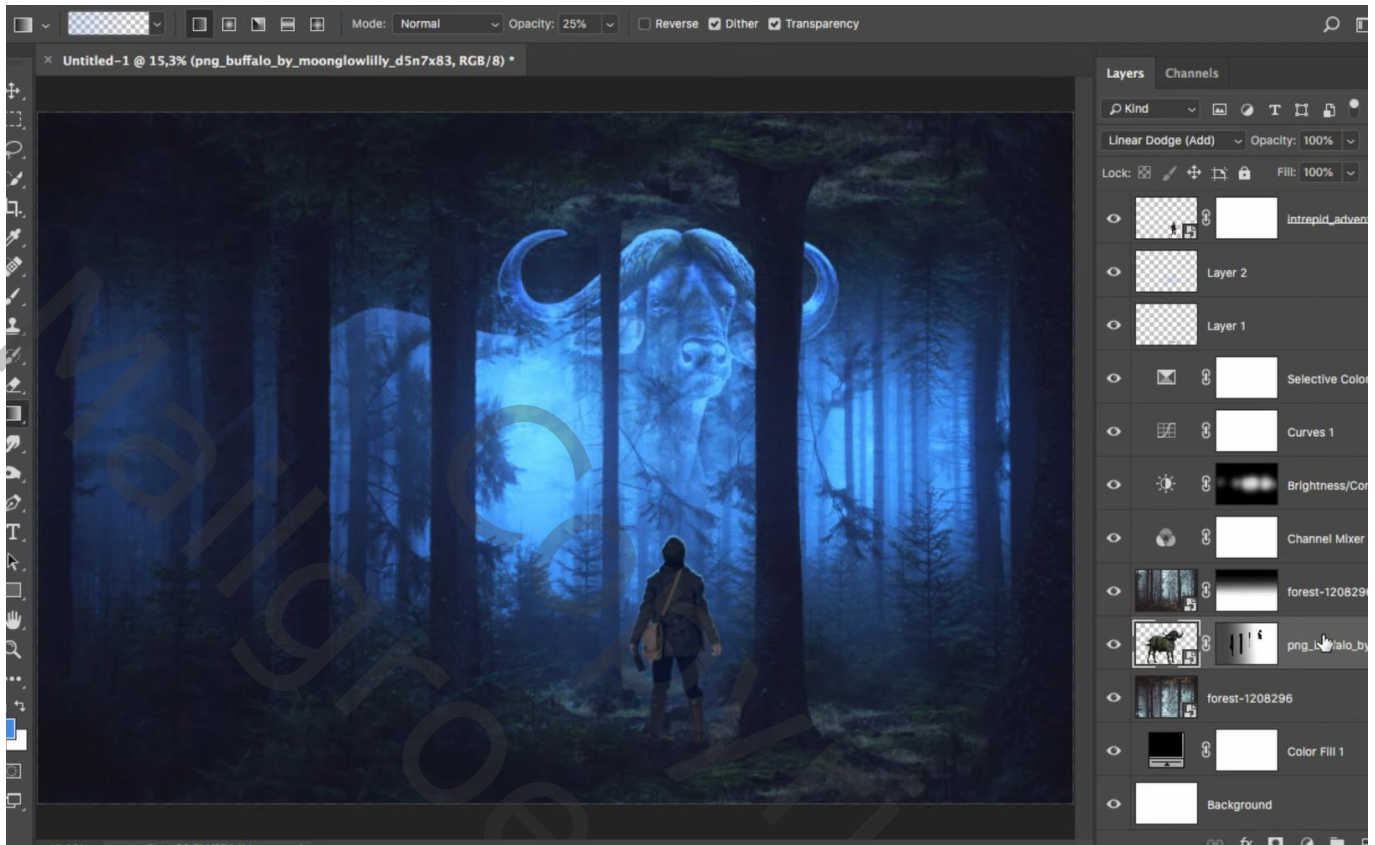




Voeg een laagmasker toe; zacht zwart penseel, dekking = 100 % ;

Delen die achter de bomen zitten verwijderen

Nog op het laagmasker: zwart transparant verloop trekken van links naar rechts; Dekking verloop = 20%



Bovenste samengevoegde laag maken met **Ctrl + Alt + Shift + E**

Bekomen laag omzetten in Slim Object; indien gewenst : Filter → Camera Raw :

